

### Beschreibung

Das Modul LOG-RD Rechnerisches Denken enthält 12 Aufgaben und 2 Parallellformen für das Training des zahlenbasierten schlussfolgernden Denkens.

Bei den in diesem Modul enthaltenen Aufgabentypen geht es um das Verständnis des logischen Aufbaus und der Zusammenhänge innerhalb des Zahlensystems. Voraussetzung ist die Beherrschung der vier Grundrechenarten.

Das Modul kann nicht für das Erlernen des grundlegenden Umgangs mit Zahlen angewendet werden.

### Indikation

Die in diesem Modul enthaltenen Aufgabentypen sind geeignet für Patienten mit erworbener frontaler Hirnschädigung, bei denen sich Defizite beim schlussfolgernden Denken und beim Problemlösen zeigen.

Stationäres, ambulantes, häusliches Training.

### Stichpunkte

- Rechengewandtheit beim schematischen Addieren und Subtrahieren
- Serieller Aufbau von Zahlenreihen
- Zweidimensionaler Aufbau von Zahlenmatrizen
- Verhältnis zwischen Zahlen und Operatoren
- Ersetzen der Zahlensymbole durch grafische Symbole

### Spezifikation

<b>Autor</b>	Alexander Trubetzkoy	<b>Aufgabentypen</b>	12 - 2 (14)
<b>Qualifikation</b>	Diplom-Psychologe	<b>Einzelaufgaben</b>	600
<b>Institution</b>		<b>Selbstadaptiv</b>	nein
<b>Publikationsjahr</b>	2001, 2009	<b>Statistik</b>	ja
<b>Evaluationsort</b>	Fachklinik Loipl	<b>System</b>	ITS Basissystem 2.0
<b>Version</b>	2.0	<b>Bedienung</b>	Maus

Finden Sie die richtigen Zahlen

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

### Zahlen aus Symbolen

Bei jeder Aufgabe werden drei schriftliche Rechnungen (Addition und Subtraktion) in Form von grafischen Symbolen, die bei jeder Aufgabe andere Zahlenwerte erhalten, angezeigt.

Durch logisches Schließen können anhand der Rechenaufgaben die Zahlenwerte der Symbole ermittelt und angegeben werden.

Setzen Sie die Reihe fort!

13 6 7 14

### Zahlenserie

Die Logik einer seriellen Zahlenreihe soll erkannt und mit dem richtigen Item erweitert werden.

Setzen Sie die Reihe fort!

### Zahlendomino

Ähnlich wie bei der Aufgabe „Zahlenserie“ soll die Logik einer seriellen Zahlenreihe erkannt und mit dem richtigen Item erweitert werden.

Bei dieser Aufgabe gilt es, zwei Zahlenserien zu erfassen, die einer unterschiedlichen Logik folgen.

Finden Sie die richtigen Zahlen

0 0

### Matrix

Die Zahlen in der Matrix von 5 x 5 Feldern sind nach einem bestimmten Schema angeordnet. Wenn das Schema erfasst worden ist, können die fragten 4 Zahlen aus einem Pool von 10 Items ergänzt werden.

Finden Sie den richtigen Stein!

15 8 9 2

### Zahlenpyramide

Die Zahlen in der Pyramide so aufgebaut, dass sie in einer rechnerischen Beziehung zueinander stehen. Das Schema soll gefunden und der fehlende Stein ersetzt werden.

Berechnen Sie die Symbole!

Kreise = 5  
Dreiecke = 2  
Vierecke = -6

12 1 9 7

### Symbole berechnen

Die grafischen Symbole Kreise, Dreieck und Viereck erhalten bei jeder Aufgabe verschiedene positive und negative Zahlenwerte. Anhand der Zahlenwerte soll die Summe aller Symbole, die sich auf dem Bildschirm befinden, berechnet werden.