

Umgang mit Geld

ALLT-GELD

Beschreibung

Das Modul Umgang mit Geld enthält eine Sammlung von Übungsaufgaben für das Training mit Geldscheinen und Münzen aus der Euro-Zone und aus der Schweiz.

Neben dem Identifizieren der verschiedenen Werte werden auch Addition und Subtraktion von Geldbeträgen geübt.

Indikation

Das Modul eignet sich zum Training in der Phase der Frührehabilitation bei Störungen der Zahlenverarbeitung die nicht durch visuell-räumlich Störungen der Wahrnehmungsleistung bedingt sind.

Stichpunkte

- Identifizieren der Euro-Münzen
- Identifizieren der Schweizer Münzen
- Identifizieren der Euro-Geldscheine
- Identifizieren der Schweizer Geldscheine
- Beträge passend bezahlen in Euro und Cent
- Beträge passend bezahlen in Franken und Rappen
- Rückgeld ausrechnen Franken und Rappen
- Rückgeld ausrechnen in Euro und Cent

Spezifikation

Autor	Alexander Trubetzkoj	Aufgabentypen	4
Qualifikation	Diplom-Psychologe	Einzelaufgaben	Max. 3012
Institution		Selbstadaptiv	ja
Publikationsjahr	2003, 2009	Statistik	ja
Evaluationsort	Fachklinik Loipl	System	ITS Basissystem 2.0
Version	2.2	Bedienung	Tastatur (Maus)

Umgang mit Geld – Einige Beispiele

ALLT-GELD



Kennen lernen – Münzen (Deutschland, Schweiz)

In 8 Schwierigkeitsstufen werden 2 bis 8 Münzen auf dem Bildschirm angezeigt. Anschließend soll eine bestimmte Münze in der Auswahl gefunden werden.



Kennen lernen – Geldscheine (Deutschland, Schweiz)

In 6 Schwierigkeitsstufen werden 2 bis 7 Geldscheine auf dem Bildschirm angezeigt. Anschließend soll ein bestimmter Geldschein in der Auswahl gefunden werden.

Die Geldscheine werden abwechselnd mit der Vorder- oder Rückseite präsentiert.



Rückgeld (Deutschland, Schweiz)

Ein vorgegebener ungerader Betrag wird mit einem Geldschein oder einer Münze bezahlt. Die Aufgabe besteht darin, anzugeben, wie hoch der Betrag ist, der zurückgegeben wird.

Die Aufgabe besitzt 9 Schwierigkeitsstufen.



Bezahlen 1 (Deutschland, Schweiz)

Ein vorgegebener Geldbetrag soll anhand einer Auswahl von Münzen und Geldscheinen bezahlt werden. Die Münzen und Geldscheine werden nach aufsteigender Wertigkeit angezeigt. Per Mausclick werden die Münzen aus dem oberen Bereich (der Geldbörse) entnommen. Wird der bezahlte Betrag zu hoch, kann das Geld durch Anklicken im unteren Bereich wieder in die Geldbörse zurückgebracht werden.

Die Aufgabe besitzt 8 Schwierigkeitsstufen. Auf der ersten Ebene müssen mindestens 2 Schritte für die Lösung notwendig, auf der achten Ebene sind es mindestens 9 Schritte.



Bezahlen 2 (Deutschland, Schweiz)

Wie bei der Aufgaben *Bezahlen 1* soll auch hier ein vorgegebener Geldbetrag anhand einer Auswahl von Münzen und Geldscheinen bezahlt werden.

Im Unterschied zur vorherigen Aufgabe werden die Münzen und Geldscheine nicht nach aufsteigender Wertigkeit angezeigt sondern durcheinander gemischt.

Per Mausclick werden die Münzen aus dem oberen Bereich (der Geldbörse) entnommen. Wird der bezahlte Betrag zu hoch, kann das Geld durch Anklicken im unteren Bereich wieder in die Geldbörse zurückgebracht werden.

Die Aufgabe besitzt 8 Schwierigkeitsstufen. Auf der ersten Ebene müssen mindestens 2 Schritte für die Lösung notwendig, auf der achten Ebene sind es mindestens 9 Schritte.

